



FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique Centre Enseignement et de Recherche en Informatique

REF : FicheDescriptive-2015-V2

NOM DE L'UE : CONCEPTION INTERNET

LICENCE INFORMATIQUE Classique Alt

S1 S2 S3 S4 S5 S6

Parcours :

- IL (Ingénierie Logicielle)
- SRI (Systèmes et Réseaux Informatiques)

MASTER INFORMATIQUE Classique Alt

Spécialité :

- ILSN (Ingénierie du Logiciel pour la Société Numérique)
- RISM (Réseaux Informatiques et Services Mobiles)

S1 S2 S3 S4 (semestre de rattachement hors réinscription)

Nom du responsable de l'UE : Fabrice LEFEVRE

Descriptif et objectifs de l'UE

Ce cours aborde les principes et techniques de base nécessaires à la réalisation de sites web professionnels. Les principaux éléments développés sont :

- connaissance approfondie du langage HTML (syntaxe, liens, tableaux, images, images réactives, cadres...)
- éléments de style (introduction à CSS).

Enfin, un cours est consacré aux généralités sur les technologies Internet (principes de bases du réseau, aide au développement Internet, CMS, Wiki, Blog...).

Les cours sont associés à des séances de Travaux Pratiques sur machine. Sept séances seront dédiées à la mise en œuvre progressive des éléments vus en cours et les quatre dernières à la réalisation d'un projet complet (par exemple, plusieurs variantes d'un site web).

Documentation : World Wide Web Consortium (www.w3c.org)



FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique Centre Enseignement et de Recherche en Informatique

REF : FicheDescriptive-2015-V2

Web

HTML

CSS

Pré-requis (si nécessaire)

--

Liste des UE de licence et de master ayant un lien direct de progression (antérieur ou postérieur) dans l'acquisition des connaissances/compétences avec l'UE concernée. Précisez pour chaque UE, l'année de formation.

--

Compétences à acquérir à la fin de l'enseignement

Savoir créer du contenu pour le Web

Savoir maîtriser l'apparence du contenu créé pour le Web

Pour le master uniquement :

Intitulés UCE	Descriptif



FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique
Centre Enseignement et de Recherche en Informatique

REF : FicheDescriptive-2015-V2

NOM DE L'UE : Algorithmique et programmation

LICENCE INFORMATIQUE Classique Alt

S1 S2 S3 S4 S5 S6

Parcours :

- IL (Ingénierie Logicielle)
- SRI (Systèmes et Réseaux Informatiques)

MASTER INFORMATIQUE Classique Alt

Spécialité :

- ILSÉN (Ingénierie du Logiciel pour la SociÉT Numérique)
- RISM (Réseaux Informatiques et Services Mobiles)

S1 S2 S3 S4 (semestre de rattachement hors réinscription)

Nom du responsable de l'UE : MATROUF Driss

Descriptif et objectifs de l'UE

Dans ce module nous sommes toujours dans le cadre d'une initiation à la programmation et à de l'algorithmique simple. Cette année nous avons utilisé comme support le langage PYTHON (au lieu de C++). Voici les thèmes traités:

- Les fonctions
- Les listes
- les chaînes de caractères

Ces trois thèmes servent en même temps de support pour maîtriser les bases de la programmation : tests, boucles, etc. Les trois thèmes seront assimilés grâce à plusieurs cours et travaux pratiques. Les travaux pratiques sont des séances de 3h au bout desquelles un rendu sur la plateforme pédagogique est requis. Ce cours est l'occasion d'aborder quelques algorithmes simples de recherche ou de tri par exemple.

Mots Clés

fonctions

Listes

Chaînes de caractères



FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique Centre Enseignement et de Recherche en Informatique

REF : FicheDescriptive-2015-V2

Pré-requis (si nécessaire)

Les bases de la programmation: les variables, les expressions arithmétiques et logiques, les tests, les boucles.

Liste des UE de licence et de master ayant un lien direct de progression (antérieur ou postérieur) dans l'acquisition des connaissances/compétences avec l'UE concernée. Précisez pour chaque UE, l'année de formation.

Compétences à acquérir à la fin de l'enseignement

Voir Descriptif et objectifs de l'UE

Pour le master uniquement :

Intitulés UCE	Descriptif



FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique
Centre Enseignement et de Recherche en Informatique

REF : FicheDescriptive-2015-V2

NOM DE L'UE : Bases de la programmation

LICENCE INFORMATIQUE Classique X Alt
 S1 S2 S3 S4 S5 S6

Parcours :

- IL (Ingénierie Logicielle)
- SRI (Systèmes et Réseaux Informatiques)

MASTER INFORMATIQUE Classique Alt

Spécialité :

- ILSÉN (Ingénierie du Logiciel pour la SociÉT Numérique)
- RISM (Réseaux Informatiques et Services Mobiles)

S1 S2 S3 S4 (semestre de rattachement hors réinscription)

Nom du responsable de l'UE : Juan-Manuel Torres-Moreno

Descriptif et objectifs de l'UE

Faire en sorte que l'étudiant puisse acquérir les savoirs :
Fonctionnement général d'un ordinateur :
Algorithmique, Programmation, Langage de programmation
Variables, types, références, structures

Ainsi, il pourra a la fin du cours :
Décomposer des problèmes informatiques
Rechercher des connaissances supplémentaires
Présenter oralement un raisonnement
Créer et étudier des algorithmes simples
Programmer une solution informatique dans un langage de haut niveau (Python)



**FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique
Centre Enseignement et de Recherche en Informatique**

REF : FicheDescriptive-2015-V2

Mots Clés

<i>Algorithmique</i>	<i>Programmation</i>	<i>Langage de programmation</i>	<i>Python</i>
----------------------	----------------------	---------------------------------	---------------

Pré-requis (si nécessaire)

Liste des UE de licence et de master ayant un lien direct de progression (antérieur ou postérieur) dans l'acquisition des connaissances/compétences avec l'UE concernée. Précisez pour chaque UE, l'année de formation.

Compétences à acquérir à la fin de l'enseignement

Décomposer des problèmes informatiques, Programmer une solution informatique dans un langage de haut niveau (Python)

Pour le master uniquement :

Intitulés UCE	Descriptif



**FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique
Centre Enseignement et de Recherche en Informatique**

REF : FicheDescriptive-2015-V2

NOM DE L'UE : Fondement de l'informatique

LICENCE INFORMATIQUE Classique Alt

S1 S2 S3 S4 S5 S6

Parcours :

IL (Ingénierie Logicielle)

SRI (Systèmes et Réseaux Informatiques)

MASTER INFORMATIQUE Classique Alt

Spécialité :

ILSEN (Ingénierie du Logiciel pour la Société Numérique)

RISM (Réseaux Informatiques et Services Mobiles)

S1 S2 S3 S4 (semestre de rattachement hors réinscription)

Nom du responsable de l'UE : Philippe GILLES

Descriptif et objectifs de l'UE

Cet enseignement présente les notions théoriques de bases sous-jacentes à la réalisation d'un ordinateur.

- Algèbre de Boole,
- opérateur et propriétés,
- fonctions logiques, représentation, tables de vérité,
- simplification, tableaux de Karnaugh,
- circuits logiques.
- représentation d'informations élémentaires,
- entiers naturels,
- entiers relatifs et codage en complément à deux,
- opérations sur les entiers et circuits correspondants,
- codage des nombres à virgule et codage IEEE 754.



**FICHE UE Licence/Master STS – Mention Informatique
Centre Enseignement et de Recherche en Informatique**

REF : FicheDescriptive-2015-V2

Mots Clés

Algèbre de Boole

*Fonctions et circuits
logiques*

Codages de nombres

Pré-requis (si nécessaire)

Notions élémentaires d'algèbre et d'arithmétique.

Liste des UE de licence et de master ayant un lien direct de progression (antérieur ou postérieur) dans l'acquisition des connaissances/compétences avec l'UE concernée. Précisez pour chaque UE, l'année de formation.

Structure des ordinateurs LIS2 Informatique

Compétences à acquérir à la fin de l'enseignement

Logique booléenne, simplification, arithmétique multi-base, codage.

Pour le master uniquement :

Intitulés UCE	Descriptif