

MASTER

Informatique

Parcours ILSEN
Ingénierie du logiciel
de la société numérique



Semestre 1 30 crédits

UE Management des systèmes d'information

- Anglais (orienté entreprise)
- Management par les processus et gouvernance

UE Projet d'innovation 1

- Projet
- Gestion de projet
- Communication

UE Apprentissage automatique

- Introduction à l'apprentissage automatique
- Low-code et no-code

UE Génie logiciel avancé

- Techniques de test
- Processus du développement logiciel
- Principes et outils pour le devops
- Application GLA

Semestre 2 30 crédits

UE Innovation et cadre légal

- Anglais (orienté technique)
- Droit des données et licences logicielles
- Veille technologique

UE Projet d'innovation 2

- Projet 2

UE Programmation algorithmique avancée

- Patrons de conception
- Programmation parallèle
- Algorithmes et modélisation avancée
- Application PAA

UE Ingénierie du web

- Architecture web
- Services web et API
- Application web

Semestre 3 30 crédits

UE Professionnalisation

- Anglais (orienté professionnalisation)
- Insertion professionnelle

UE Business intelligence

- Fouille de données
- Données massives
- Entrepôts de données
- Application BI

UE Ingénierie du document numérique

- Représentation, structuration et manipulation des documents numériques
- Indexation et recherche d'information
- Traitement du document numérique

UE Sécurité et architecture des serveurs

- Serveurs d'application
- Sécurité des services web

Semestre 4 30 crédits

UE Stage

**CENTRE D'ENSEIGNEMENT
ET DE RECHERCHE
EN INFORMATIQUE**